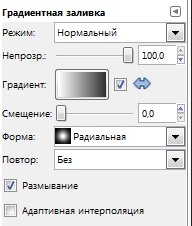
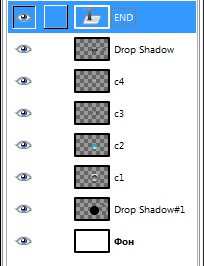
**Занятие №12. Инструменты рисования.**

**Упражнение 3. Круглая кнопка в стиле web 2.0.**

**Алгоритм:**

1. Создать новое изображение размером 600х400, цвет фона - белый.
2. Создать новый слой и назвать с1 (слои, создать слой, размер 600х400, цвет – прозрачный). Рисуем круг 200х200, используя эллиптическое выделение.
3. Установить цвет переднего плана - серый(333333) и фона – белый (ffffff).
4. Создать градиент, используя инструмент Градиент. Градиент должен быть инвертированным (развернутым), радиальной формы, смещение равно 20, сверху вниз.
5. Уменьшить выделение на 25пикс. «Выделение/Уменьшить...»
6. Создать градиент с настройками, как в п.2, но снизу вверх.
7. Создать новый слой, назвать с2 (слои, создать слой, размер 600х400, цвет – прозрачный).
8. Уменьшить выделение на 5 пикс., затем залить выделение синим цветом (3d9fb7).
9. Установить цвет переднего плана aff6f2.
10. Создать градиент, радиальной формы, «основной впрозрачный», не инвертированный, смещением в 20, начинаться он должен немного выше от низа выделения, вверх.
11. Добавить немного белого цвета снизу: установить белый цвет переднего плана, взять кисть, размытую, (CircleFuzzy диаметром 19), масштаб — 10 с прозрачностью кисти равной 70%. Кликните один раз левой кнопкой в нижней части цветного круга.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Пункт№ 4 | Пункт№ 6 | Пункт№ 8 | Пункт№11 |
|  |  |  |  |

1. Создать внутреннюю тень. Создать новый слой, назовите его с3. Увеличить область выделения на 1пикс***. (Выделение-Увеличить...).*** Залить выделение черным цветом, используя полоскую заливку. Установить растушевку 20пикс. ***(Выделение-Растушевать...).*** Нажать Delete. Снять выделение ***(Выделение-Снять).***Сделать тень четче, для этого продублировать слой. ***(Слой, создать копию слоя***) объединить с предыдущим.
2. Создать глянец. Создать новый слой и назвать его с4. Создать выделение в том месте, где будет «глянец». Установить белый цвет переднего плана (ffffff). Создать градиент «основной в прозрачный», смещение 0, линейной формы сверху вниз.
3. Изменить прозрачность слоя на 75%.
4. Добавить текст. Написать текст. «ЕND» Verdana размером 60.
5. Добавить тексту тень. (Фильтры-Свет и тень-Отбрасываемая тень). Установить смещение по Х и по Y равное 0.
6. Сделать тень вокруг объекта. Выбрать слой «с1». Примените к нему фильтр, как было сделано ранее с текстом.
7. Размыть тени. Два слоя с тенями необходимо объединить в один. В диалоге слоев выбрать верхний слой с тенью. Правый клик и выбрать « Объединить с предыдущим».
8. Добавить размытия по Гауссу (Фильтры-Размывание-Гауссово размывание) радиусом 2.
9. Все слои представлены на рисунке.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Пункт№ 12 | Пункт№13 | Пункт№ 16 | Результат |
|  |  |  |  |